



АДМИНИСТРАЦИЯ ВЕЛИКОУСТЮГСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА  
ВОЛОГОДСКОЙ ОБЛАСТИ

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

**П Р И К А З**

15.02.2021

№ 60-ОД

г. Великий Устюг

**О проведении VI районного турнира  
«Интеллектуальный марафон-2021»**

В целях пропаганды научных знаний, привлечения внимания школьников к углубленному изучению школьных предметов, создания условий для поддержки талантливых и одаренных детей

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить положение о VI районном турнире «Интеллектуальный марафон-2021» (далее – турнир) (приложение 1).
2. Утвердить состав оргкомитета по подготовке турнира (приложение 2).
3. Утвердить состав жюри по оценке конкурсных материалов (приложение 3).
4. Организовать проведение турнира в сроки, указанные в положении.
5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на Цехоня Татьяну Валерьевну, старшего инспектора управления образования.

Заместитель руководителя администрации  
Великоустюгского муниципального района,  
начальник управления образования



Е.С. Лопатникова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении VI районного турнира**  
**среди обучающихся школ Великоустюгского муниципального района**  
**«Интеллектуальный марафон-2021»**

**I. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения VI районного турнира среди обучающихся школ Великоустюгского муниципального района «Интеллектуальный марафон-2021» (далее – Турнир).

1.2. Место проведения Турнира: МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами» (о конкретном месте (адресе) и времени проведения мероприятия будет сообщено дополнительно, в зависимости от количества команд-участниц).

1.3. Дата проведения Турнира: **23 марта 2021 года.**

1.4. Для участия в Турнире необходимо:

- подать заявку в соответствии с формой (приложение) **до 6 марта 2021 года** на электронный адрес – [turnir\\_im@mail.ru](mailto:turnir_im@mail.ru) (в теме письма указать «Заявка СОШ №...»)
- отправить видеовизитку в соответствии с критериями **до 13 марта 2021** на электронный адрес – [turnir\\_im@mail.ru](mailto:turnir_im@mail.ru) (в теме письма указать «Видеовизитка СОШ №...»)

**II. Цель, задачи, основные принципы Турнира**

2.1. Цель: стимулирование и развитие интеллектуально-творческого потенциала школьников, выявление одаренных детей среди обучающихся школ; развитие коммуникативных умений, развитие сотрудничества учащихся и педагогов школ Великоустюгского муниципального района.

2.2. Задачи:

- 1) внедрение инновационных образовательных технологий в системах внеклассной и методической работе;
- 2) поиск детей, проявляющих умственные способности в сочетании с ярко выраженной познавательной активностью;
- 3) развитие интеллектуально-творческих способностей школьников;
- 4) повышение мотивации к процессу обучения;
- 5) повышение уровня творческой самостоятельности учащихся.

2.3. Основные принципы Турнира: добровольность, открытость.

**III. Участники Турнира**

3.1. В Турнире принимают участие сборные команды обучающихся 7-х классов общеобразовательных организаций Великоустюгского муниципального района.

3.2. Каждая команда состоит из 9 участников, которые распределяются по 9 предметам. Замена участника возможна только по уважительной причине до начала Турнира. В период проведения замена участника запрещается.

3.3. Команду сопровождают руководители (педагоги или родители), отвечающие за жизнь и здоровье детей во время Турнира.

**IV. Основные состязания Турнира**

4.1. В перечень состязаний Турнира входят:

1. Видеовизитка.
2. Командный тур предметных олимпиад.
3. Интеллектуально-познавательная игра «Эрудит».

4.2. **Видеовизитка** – это конкурс, где команды представляют свою образовательную организацию и членов команды. Данный конкурс оценивается жюри.

4.2.1. Критерии оценивания видеовизитки:

Параметры оценивания	Максимальное количество баллов
Продолжительность видео (не более 7 минут)	0,4 б.
Соответствие видео тематике марафона - «Год науки и технологий»	0,4 б.
Оригинальность представления (новизна, необычность, непредсказуемость, использование костюмов, атрибутов)	0,4 б.
Включенность (каждый участник команды принял участие в визитке)	0,4 б.
Артистизм участников и ораторское искусство	0,4 б.
<b>ИТОГО</b>	<b>2 балла</b>

Все набранные баллы суммируются и находится средний балл по формуле:

$$\frac{O_1 + O_2 + O_3 + \dots}{N} = K$$

где  $O_1, O_2, \dots$  - оценки членов жюри,  $N$  - количество членов жюри,  $K$  – средний балл команды за конкурс.

Средний балл  $K$  идет в общий зачет команды.

#### 4.3. Командный тур предметных олимпиад.

4.3.1. Командный тур является частью Турнира, проводится в форме групповой работы команды по выполнению теоретических и практических заданий по учебным предметам.

4.3.2. В командном туре Турнира команды принимают участие в полном составе.

4.3.3. Порядок организации и проведения командного тура:

1. Командный тур проводится по 9 учебным предметам: русский язык и литература, иностранный язык (английский язык), история, обществознание, география, математика, физика, биология.
2. Командный тур предполагает коллективное выполнение (и оформление в письменной форме) заданий по всем предметам всеми участниками команды. Команда сама выбирает форму работы при выполнении заданий.
3. При решении заданий разрешается общение членов команды между собой, но запрещается: общение с людьми, не состоящими в команде, использование вычислительной техники, сотовых телефонов и дополнительной литературы.
4. По окончании времени, отведенного для решения и оформления задания, работы сдаются наблюдателю, который направляет их в жюри Турнира.
5. Продолжительность командного тура составляет 1 час.

4.3.4. Подведение итогов командного тура.

1. По окончании выполнения работ участниками члены жюри проверяют работы и подводят итоги по каждому учебному предмету каждой команды. Оценивание каждого учебного предмета производится по 10-бальной шкале. Результатом работы команды является сумма баллов за задания по каждому из предметов из всего пакета заданий.
2. Итоги командного тура доводятся до сведения участников путем размещения информации на информационном стенде в день проведения.
3. Победителями и призерами командного тура признаются команды-участники, набравшие наибольшее количество баллов.
4. Победители и призеры командного тура, награждаются дипломами I, II и III степени.
5. Баллы, набранные участниками в командном туре, включаются в итоговую сумму баллов команд-участниц Турнира.

**Примечание:** образцы заданий предметных олимпиад можно найти на сайте школы. (s05008.edu35.ru, раздел «Интеллектуальный марафон»)

#### 4.4. Интеллектуально-познавательная игра «Эрудит» (далее – Игра).

4.4.1. Участниками Игры являются команды-участницы Турнира в составе 4-х человек. Помощь при проведении Игры осуществляют закрепленные за командой тьюторы.

4.4.2. Порядок организации и проведения Игры.

Игра состоит из 4 геймов. **Тема Игры - «Год науки и технологий».**

Стоимость вопроса на каждом этапе – 0,1-0,2 балла. Ответы на вопросы каждого этапа сдаются в письменной форме в счетную комиссию. Максимально количество баллов, которое могут набрать команды в ходе Игры, – 4 балла.

4.4.3. Игра состоит из 4-х геймов:

- 1 гейм – «Тест-опрос».

Каждой команде предлагается ответить на 10 вопросов на конкурс отводится 5 минут.

- 2 гейм – «Эрудит-гейм».

Каждой команде предлагается ответить на 10 вопросов. Время на обдумывание ответа на каждый вопрос - 30 секунд.

- 3 гейм – «Видео-вопрос».

Каждой команде предлагается ответить на 5 видео-вопросов. Время на обдумывание ответа на каждый вопрос – 30 секунд.

- 4 гейм – «Черный ящик».

Каждой команде предлагается ответить на 5 вопросов. Время на обдумывание ответа на каждый вопрос – 30 секунд. Необходимо ответить, какой предмет скрыт в ящике.

4.4.4. Счётная комиссия.

Для подведения итогов каждого этапа и общего итога Игры создается счетная комиссия, состав которой формируется из числа организаторов Турнира и обучающихся МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами». В состав счетной комиссии могут входить представители общественности, а также педагогические работники школ, представители родительской общественности.

Счетной комиссией заполняется протокол Игры. Итоги Игры подводятся по окончании 4-х геймов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. Количество набранных командой баллов за Игру включается в общий зачет Турнира.

#### **V. Подведение итогов и награждение**

5.1. Итоги Турнира подводятся по окончании каждого тура. Абсолютным победителем Турнира становится команда, набравшая в общем зачёте по 3-м конкурсам наибольшее количество баллов.

5.2. Все участники Турнира получают сертификаты.

5.3. Все педагоги, готовившие учащихся по предметам, получают благодарственные письма.

5.4. Команды, занявшие 1, 2, 3 место в игре, награждаются дипломами и памятным призами.

#### **VI. Организационное сопровождение Турнира**

6.1. Организационное сопровождение состязаний Турнира обеспечивают:

- оргкомитет,
- жюри предметных туров,
- ведущие и жюри игры «Эрудит»,
- группа тьюторов,
- помощники-наблюдатели в аудиториях,
- счетная комиссия,
- группа по заполнению сертификатов, грамот, дипломов.

#### **VII. Контактная информация**

8817-38-2-32-40, 89517498749 - **Максимова Наталья Викторовна**, заместитель директора по воспитательной работе.

**Форма заявки**

Образовательное учреждение \_\_\_\_\_

№	Состав команды Ф. И. участников (9 участников)	Состав участников игры «Эрудит» из числа членов команды (4 участника)

Оборудование, необходимое для представления визитной карточки - \_\_\_\_\_

Руководитель команды - \_\_\_\_\_

Контактные телефоны - \_\_\_\_\_

E-mail - \_\_\_\_\_

**Состав оргкомитета  
VI районного турнира «Интеллектуальный марафон-2021»**

1. Теплова Нина Андреевна, директор МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», ответственный за организацию и проведение VI районного турнира «Интеллектуальный марафон-2021»;
2. Метлева Надежда Александровна, заместитель директора по УВР МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», ответственный за организацию, проведение и техническое сопровождение турнира;
3. Максимова Наталья Викторовна, заместитель директора по ВР МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», ответственный за организацию, проведение и информационное сопровождение турнира;
4. Меркурьева Вера Сергеевна, учитель биологии МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», руководитель школьного научного общества, ответственный за проведение командного тура предметных олимпиад;
5. Хлопина Ольга Владимировна, учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», ответственный за подготовку и проведение игры «Эрудит»;
6. Глухих Вера Николаевна, учитель географии МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», ответственный за тьюторское сопровождение команд;
7. Хотитовская Ольга Николаевна, педагог-библиотекарь МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», ответственный за организационные вопросы;
8. Заверотов Константин Витальевич, учитель химии МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», ответственный за информационное сопровождение турнира;
9. Плескунина Светлана Вениаминовна, учитель русского языка и литературы МБОУ «СОШ № 2 с кадетскими классами», ответственный за информационное сопровождение турнира.

**Состав жюри по оценке конкурсных материалов**

1. Баракова Татьяна Николаевна, менеджер управления образования администрации Великоустюгского муниципального района;
2. Добрынинская Дарья Сергеевна, педагог-организатор, педагог дополнительного образования МБОУ ДО «Центр дополнительного образования»;
3. Махмадякубова Зарина Кушкаралиевна, методист, преподаватель БПОУ ВО «Великоустюгский гуманитарно-педагогический колледж».